

Stanowisko Nr 3 – Oświetlenie Grenton

Wykonawcy		Data	Ocena
1.	5.		
2.	6.		
3.	7.	Grupa	
4.	8.		

- **Wyposażenie stanowiska:**


- jednostka centralna CLU Z-Wave`,
- smart panel 4B oled, (4 przyciski, 4 programowalne strony, buzzer, czujnik oświetlenia, czujnik temperatury, reaguje na gesty, posiada sensor zbliżeniowy „proximity”),
- roller shutter,
- dimmer,
- klasyczne wyłączniki (3 szt.),
- panel dotykowy touch panel 8B (8 pól dotykowych, buzzer, czujnik temperatury,)),
- led RGBW,
- moduł I/O 8/8,
- bus module,
- zasilacz

- **Adresacja:**

1. **Połączenie komputera z jednostką centralną:**

- w aplikacji Grenton Object Manager stworzyć nowy projekt -> wybrać interfejs sieciowy „eth”-> wyczyścić konfiguracje na wszystkich CLU-> CLU Discovery -> wprowadzamy klucz:0D2C43D9-> dodaj wszystkie CLU-> dodaj wszystkie moduły podłączone do CLU

2. **Wysyłka programu do jednostki centralnej:**

- w aplikacji Grenton Object Manager wybrać ikonę  z paska narzędziowego, która wysyła konfigurację do systemu

- **Skala ocen:**

Ocena	Punkty
1	<= 17
2	18 – 22
3	23 – 31
4	32 – 40
5	41 – 43
6	44 – 45

• **Zadania:**

Lp.	Zadanie	Punkty
1	Sterowanie zasilaniem gniazda 500 włącznikiem 300: krótkie przyciśnięcie – załączenie napięcia, długie przyciśnięcie – wyłączenie (1 pkt.)	
2	Sterowanie oświetleniem 103 tak, aby włączyło się na 5 sekund włącznikiem 301: krótkie przyciśnięcie – załączenie, długie – wyłączenie (2 pkt.)	
3	Zaprogramować dowolny przycisk touch panela do wyłączenia/włączenia wszystkich źródeł światła jednocześnie, (2 pkt.)	
4	Zaprogramować dowolną parę przycisków na touch panelu do zapalenia diod (201,202) aby świeciły przez 5 sekund obrazując zamykanie wszystkich rolet, analogicznie zasygnalizować otwieranie wszystkich rolet (4 pkt.)	
5	Zaprogramować dowolną parę przycisków na touch panelu do sterowania roletą 200, tak aby krótkie przyciśnięcie spowodowało ruch rolety przez 5 sekund w zadanym kierunku, natomiast podczas trzymania przycisku, roleta powinna być w ruchu do momentu puszczenia przycisku (3 pkt.)	
6	Poprzez przytrzymanie przycisku touch panela zrealizować zmianę natężenia koloru białego na pasku LED RGBW od 0 do 100% w zależności od długości przytrzymania, krótkie przyciśnięcie - wyłączenie oświetlenia (3 pkt.)	
7	Obsługa Smart Panelu. Zaprogramować wszystkie 4 strony panelu jako:	
	a) Page 1 – strona z przyciskami do załączenia / wyłączenia oświetlenia 101, 102, 103. Każde oświetlenie sterowane z osobnego przycisku, wyświetlić na wyświetlaczu ikony, które dynamicznie będą obrazowały stan on/off urządzenia. Na czwartym przycisku (prawy dolny róg) załącz/wyłącz wszystkie źródła światła jednocześnie (4 pkt.)	
	b) Page 2 – strona z przyciskami: - na czwartym przycisku (prawy dolny róg) – załącz/wyłącz całe oświetlenie (tak samo jak w pkt.a), - poszczególne 3 przyciski dla załączenia/wyłączenia poszczególnych kolorów paska LED RGBW, - dla przycisków z paskiem LED podmiana tła ikon: dla wyłączonego oświetlenia czarne tło i biały piktogram ikony, dla załączonego – białe tło i czarny piktogram (4 pkt.)	
	c) Page 3 – strona służąca do obsługi czujników temperatury (ze smart panelu i touch panelu), wyświetlenie wartości, uruchomienie symulacji ogrzewania (np. poprzez otwarcie/zamknięcie rolety czy załączenie/wyłączenie oświetlenia) itd. (4 pkt.)	
	d) Page 4 – strona, na której można wyświetlić jakieś informacje, np. w górnej linii datę, pozioma kreska na środku wyświetlacza, w dolnej linii swój dowolny napis itd., lub według własnego pomysłu (5 pkt.)	
	e) przy pojawieniu się przed smart panelem uaktywnić wyświetlacz na czas 5 sekund i wyświetlić jako domyślną stronę nr 2 do obsługi paska LED (3 pkt.)	
	f) sterowanie gestem dłoni w górę – otwarcie rolety 200, gestem w dół – zamknięcie (2 pkt.)	
8	Na dowolnym przycisku touch panelu zaprogramować funkcję, która jednocześnie: - uruchomi telewizor 105, - załączy halogen ściemniany na 50% mocy, - zamknie rolety (czas ruchu 5 sek.) - wyświetli na smart panelu komunikat „Nastój filmowy aktywny” (5 pkt.)	
9	Dodatkowe własne (3 pkt.)	
SUMA		

